

Chapter 6

發音教學遊戲

Games for Teaching Phonics and KK

一、發音炸彈

1. 老師任意念幾個單字。如果單字是 b 開頭的則小朋友必須快速舉起雙手。
2. 如果單字開頭的聲音不是 b 則小朋友不能有任何反應。
3. 如果老師唸出 bomb 這個字，則小朋友必須快速起立，以免被炸傷。
4. 老師根據要教的發音可以做調整。

二、發音大富翁

1. 老師在黑板用發音卡圍成一個大四邊形。裡頭以教過的發音組合(ch-a-t)為主。
2. 老師在裡頭多插入幾個特殊的指令。如：機會、命運、前進 3 格、暫停一次、回到原點、退後 2 格。
3. 機會、命運裡頭可以是一些搞笑的指令。如：原地跳 10 下、跟老師說我愛你……等。
4. 先到達終點的組獲勝。

三、拼音擂台賽

1. 老師先抽出兩個同學。並請他們念出一組發音(p-a-t)。(依照老師教過的重點)
2. 贏的小朋友繼續站著，老師再抽出下一個挑戰者。
3. 以此類推，贏的小朋友繼續接受其他同學的挑戰。
4. 直到全班都出來挑戰過了，最後的一位衛冕者則是今天的拼音王。

四、人體拼音

1. 每位小朋友各拿一張字母卡。
2. 老師任意念出一組拼音。如：c-a-t。
3. 則手拿 c 跟 a 跟 t 這三張字母卡的小朋友必須上台按照順序排好。
4. 如果超過 10 秒未站到指定位置的小朋友則需接受處罰(用屁股寫字母……等)。
5. 除了 26 個字母卡，老師也可以發下 ch, sh, th……等兩個字母的組合。

五、拼音賓果遊戲

1. 準備兩個袋子或盒子，並將寫著母音 a, e, i, o, u 的卡片或紙片放入其中一袋中，再將某些或所有子音放入另一袋中。
2. 每個孩子均畫出一個空白方格 (3x3, 4x4, 5x5)，而由其中一個小朋友抽出

另類美語教學萬用遊戲

oneTWOthree

一個母音一個子音，讀出其組合，再將其合寫於一空白卡片或紙片上。其餘小朋友則可將此組合寫於任意一方格中。

- 小朋友們輪流抽取母音和子音，直到所有方格均填滿為止。寫了組合的卡片於是放入一個袋子，接著一一抽出，小朋友們也依序劃掉抽出的組合，而首先連出一條直、橫、斜線的即為贏家。
- 若要採取三字母組合，則可在另一袋裡放進 *b,c,d,f,g,h,j,l,m,n,p,r,s,t,v,w,y,z* 等子音，再在抽母音前抽取此袋即可。

六、紙片接龍

- 先將全班分為兩隊或兩兩一組，然後準備一疊紙片供小朋友們挑選，其中寫著母音的紙片為一種顏色（如：藍色），而寫著子音的紙片則為另一種顏色（如：紅色）。
- 由一位小朋友選出四個字母排出「母音—子音—母音—子音」的字串，看看其他小朋友能否讀出這樣的組合（如：“*emak*”）。下一個小朋友則再將尾部添上「母音—子音」（如：“*emaken*”），看看前一個小朋友是否能讀出整個字串。
- 字串因而增長，而紙片也會隨之連結而最後環繞教室四周。此遊戲的目的即為練習拼出非正常單字的字母組合。
- 除此之外，由雙字母構成的音標（如：*ar* 或 *ee*）均可用在母音紙片中。

七、音標大風吹

- 將和小朋友同數目的椅子排成圓圈，並在每張椅子上放置一張圖卡。
- 播放音樂，請小朋友隨之移動或起舞，並在播放音樂時，在黑板上寫下一個音標。
- 當教師或某位小朋友暫停播放時，所有小朋友須坐在含有黑板上音標圖卡的椅子，而成功坐到正確椅子的小朋友則須唸出該音標。（也可多訂定一條規則，使每個成功坐到正確椅子的小朋友擲骰決定該隊加分。）
- 骰子亦可用於決定下一回合得分是否加倍或三倍，遊戲複雜度增加會使遊戲本身變得更有趣，如得分逐漸增加或一次使用一個以上音標等。

另類美語教學萬用遊戲

oneTWOthree

八、發音骨牌

1. 在課前準備骨牌用具，其上可畫有圖案或寫有單字。
2. 傳統的骨牌遊戲中，如果點數相同，則可合併兩張骨牌，但在音標骨牌遊戲中，如果單字包含相同音標即可合併兩張骨牌。
3. 下表單字可做成一組 48 張骨牌。

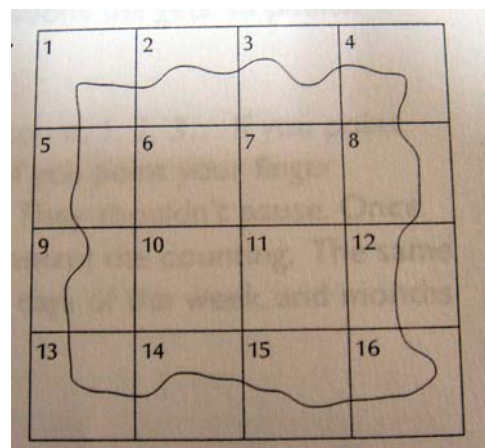
tree boat	spoon fly	fly boat	bowl tray
shark spoon	sheep boy	igloo seal	cockroach rat
fish fish	foot cow	boat foot	window leaf
seal rat	igloo carpet	cow fish	tail window
owl car	fly horse	foot card	boat shark
bird bird	spoon crown	shop horse	bowl cow
chicken horse	chicken rat	bird fly	coat tray
girl boy	igloo girl	house carpet	train house
crown shop	book puzzle	fork spoon	goat owl
apple apple	tree owl	leaf shop	
puzzle house	tree card	boat sail	
leaf card	fork girl	goat car	
book shirt	sheep book	sail seal	

九、舉一反三學音標

1. 在課程開始之前，在黑板上畫一個夠大的圖，並將之分為數個區塊。
2. 在每個小區塊中寫下數個含有相同音標的單字群（包括正確和自行編造的），及每個區塊的給分。
3. 將全班分為兩組且輪流投擲黑板圖形。每擊中一個區塊，該隊則須讀出該單字群並舉出另外 2 到 3 個同屬此單字群的（正確或自行編造的）單字，並輪流由隊員跑至黑板寫下。例如音標” ar” ，小朋友即可寫下 *car, card, pard* 等單字。
4. 若投中之前已有人擲過此區塊，則失去機會改輪下一隊。

十、破解藏寶圖

1. 在紙上畫下兩張藏寶圖，每張各有一 4x4 方格，而每個方格裡都寫著編號。
2. 給每位小朋友一份（兩張）藏寶圖，或讓每位小朋友自己畫出兩張地圖。
3. 指定十個音標、單字、或句子，給小朋友們任意寫在其中一張地圖的方格中。
4. 接著兩兩一組，小朋友必須藉由喊出編號或說如：*Do you have anything in nine?*來找出這些單字、音標、或句子在對方地圖上的位置。
5. 如果對方在喊出的方格中有東西，則必須說出是什麼，但只要回答是「沒有東西」，則換下一個人發問。



另類美語教學萬用遊戲

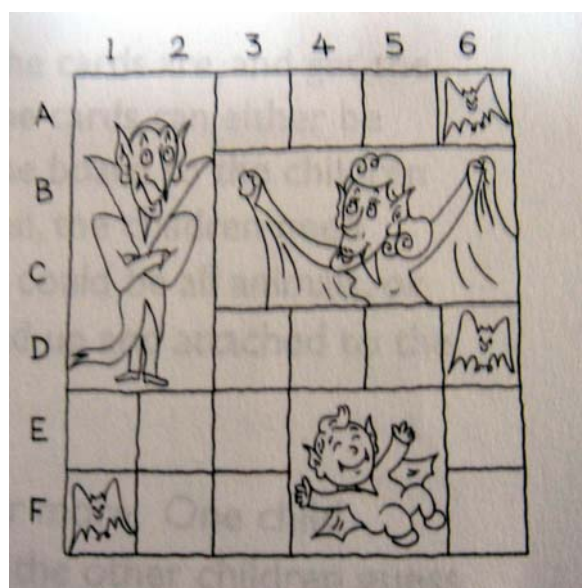
oneTWOthree

- 先找出對方地圖裡所有單字、音標、或句子的小朋友即為獲勝。
- 除此之外，也可將此遊戲延伸為一

- (一) 準備三個盒子，其中一個放了寫著一到十六的十六張紙片，另一個放著指定的單字、音標、或句子，第三個裡面則是 *gold, silver, shark, monster* (每個單字均兩張以上)。
- (二) 讓小朋友們互傳這些盒子，直到你喊「停！」或音樂停止的時候，每個手握盒子的小朋友則需抽出一張紙片並說出上面的內容。若和喊到的編號及單字組合相同的小朋友，則得分或扣分(如：*gold* 就加十分、*silver* 加五分、*shark* 減五分、*monster* 扣十分)。

十一、吸血鬼猜謎

- 每位小朋友畫下一個 6x6 的方格，並在其中畫下「吸血鬼之地」。
- 接著在左邊為橫排編號 A 到 F，沿著上排為直條編號 1 到 6。
- 在方格內畫上德古拉先生 (2x4)、德古拉太太 (2x4)、德古拉寶寶 (2x2)、及蝙蝠三隻 (各佔一格)。德古拉先生和德古拉太太是直向或橫向均可。完成之後，這個大方格即為「吸血鬼之地」。
- 將全班兩兩一組。讓小朋友輪流喊出方格的編號(如：B5?，但學習程度較高的孩子則可用 *Do you have anything in B5?*) 如果他此格為空白，則可回答 No 或 Nothing，但如果此格內有東西，則可說 *Yes, I have Mr. Dracula*。此時發問的小朋友即可在他的另一張方格中的 B5 做記號，並繼續問下一格。
- 只要有人的回答是 No，則換下一個人發問。
- 除此之外，也可以……



- (一) 可以其他角色來代替德古拉家族，如小朋友們喜歡的電視節目角色。
- (二) 小朋友們也可在方格內寫上單字、音標、或字母。單字、音標、字母可由教師指定，但由小朋友決定在方格上的位置(教師可用唸的使小朋友寫下)。當被問及 *Do you have anything in B5?* 時，小朋友可回答 *Yes, I have a shark* 或 *Yes, ar*。小朋友們也可以用小圖形來表示她們方格中寫的每個字。