**嘉義市蘭潭自造****教育及科技中心108學年度教師研習實施計畫**

1. 依據
   1. 依據教育部國民及學前教育署108年8月13日臺教國署國字第1080091827號函
   2. 嘉義市政府108年10月21日府教課字第1081516672號函
   3. 嘉義市蘭潭國民中學自造教育及科技中心實施計畫
2. 目的
   1. 瞭解自造及科技教育理念與意涵，提升教師專業能力及教學品質。
   2. 瞭解自造及科技教育教學活動設計程序與策略，培養創新教學之思維與技巧。
   3. 建構並研發自造教育之課程、教材與教具、推廣創新適用之科技媒材。
   4. 協助各校自造及科技教育教師精進教學，增進教學效能。
   5. 發展適性、多元、創新之教學活動，增進學生基本能力之培養。
3. 參加對象：
   1. 本市生活科技教師、資訊科技教師、科技中心教師。
   2. 本市對新興科技教學有興趣之教師。

※本研習場次人數上限為15人。

1. 報名方式：

自108年12月19日(四)起至108年12月31日(二)止，請欲參加教師至**教師在職進修網**報名。(**依進修網報名為主**)

1. 研習時間與地點：

本計畫研習時間於109/1/6(一) 09：00至16：00。

**蘭潭國中語言教室、蘭潭科技中心雷射切割工作室**。

1. 研習總表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 主題 | 課程日期 | 研習  代碼 | 師資 | 單元課程內容 |
| 新興科技應用 | 109/1/6（一）  09：00至16：00 | 2759036 | 張俊傑老師  (主講者) | 課程一:Inkscape 向量繪圖軟體及onshape 3D建模快速上手整合應用  課程二:運算思維動畫設計及spritedatabase動畫角色設計應用 |

1. 本辦法陳請校長核可後實施

**嘉義市蘭潭自造教育及科技中心108學年度教師研習課程表**

109/1/6(一) 09：00至16：00

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **時間** | **活動內容** | **主持人** | **備註** |
| 08：40  │  09：00 | 報到 | 科技中心 |  |
| 09：00  │  10：30 | Inkscape 向量繪圖軟體 | 張俊傑老師(主講者) |  |
| 10：30  │  12：00 | onshape 3D建模快速上手整合應用 |
| 12：00  │  13：00 | 午餐 | 科技中心 | 請自備水杯及環保筷 |
| 13：00  │  14：30 | 運算思維動畫設計 | 張俊傑老師(主講者) |  |
| 14：30  │  16：00 | spritedatabase動畫角色設計應用 |

課程一:Inkscape 向量繪圖軟體及onshape 3D建模快速上手整合應用

※主題：

1. google classroom 協同共作及設計思考應用

2. Pinterest 視覺探索工具介紹

3. Inkscape 向量繪圖快速上手

4. 個性杯墊及手機架設計

5. 創意字轉向量 https://www.qt86.com/fanti.php

6.個性杯墊及手機架 onshape 3D建模

課程二:運算思維動畫設計及spritedatabase動畫角色設計應用

※主題：

1. 運算思維動畫設計快速上手

2. 動畫貼圖設計 https://www.piskelapp.com/

3. 線上影像處理 https://www.photopea.com/

4. 動畫角色設計應用 https://spritedatabase.net/

5. 運算思維動畫設計整合